



Практична робота 5

Створення та налагодження інтерактивної веб-сторінки з використанням форм та веб-програмування

Пам'ятайте

Під час виконання практичних завдань пам'ятай про правила безпеки життєдіяльності при роботі з комп'ютером!

Хід роботи

Завдання 1. Дано довжину основи і довжину висоти прямокутного трикутника. Створити програму обчислення площі використовуючи вказівки мови розмітки HTML та мови програмування Javascript.

Завантажте редактор для роботи з тегами HTML, наприклад [Atom](#)



Створіть новий файл та збережіть до своєї структури папок з ім'ям **task_1.html**

Код веб-сторінки матиме вигляд:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title> Обчислення площі прямокутного трикутника </title>
5   <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
6   <script language="Javascript">
7     function area1 (a,h)
8     {
9       form1.output1.value=(a.value*h.value)/2;
10    }
11  </script>
12 </head>
13 <body>
14   <p> Обчислення площі прямокутного трикутника </p>
15   <form name="form1">
16     <fieldset style="width: 40%">
17       <legend> Введення даних </legend>
18       Основа: <input type="text" size=7 name="st1">
19       Висота: <input type="text" size=7 name="st2"> <br>
20     </fieldset>
21     <fieldset style="width: 40%">
22       <legend> Обробка та виведення даних </legend>
23       Площа: <input type="text" size=7 name="output1" readonly > <br>
24       <input type="button" value="Обчислити" style="margin:10px" onClick="area1(form1.st1, form1.st2)">
25     </fieldset>
26   </form>
27 </body>
28 </html>
```

Веб-сторінка матиме такий вигляд:



Обчислення площі прямокутного трикутника

Введення даних

Основа: Висота:

Обробка та виведення даних

Площа:

Завдання 2. Анкета

В анкеті потрібно вказати ті мови, якими володіє перекладач. Нехай, за знання кожної мови призначається певна сума. Розмір винагороди визначається після заповнення анкети в залежності від тих мов, якими володіє перекладач. По результатах заповненої перекладачем анкети напишемо сценарій визначення розміру винагороди.

Створіть новий файл та збережіть до своєї структури папок з ім'ям [task_2.html](#)

Код сценарію матиме вигляд:

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>Анкета </title>
4   <script language="JavaScript">
5     function grant()
6     {
7       var d=document;
8       var k=0;
9       if ((d.form1.elements[0]).checked)
10         k=k+Number(d.form1.elements[0].value)
11       if ((d.form1.elements[1]).checked)
12         k=k+Number(d.form1.elements[1].value)
13       if ((d.form1.elements[2]).checked)
14         k=k+Number(d.form1.elements[2].value)
15       if ((d.form1.elements[3]).checked)
16         k=k+Number(d.form1.elements[3].value)
17       if ((d.form1.elements[4]).checked)
18         k=k+Number(d.form1.elements[4].value)
19       if ((d.form1.elements[5]).checked)
20         k=k+Number(d.form1.elements[5].value)
21       d.form1.output1.value=k;
22     }
23   </script>
24 </head>
25 </body>
```



```
26 <h3> Анкета для перекладачів </h3>
27   Вкажіть ті мови, якими ви володієте досконало: <br>
28 <form name="form1">
29   <input type="checkbox" name="lan" value=100> російська <br>
30   <input type="checkbox" name="lan" value=200> англійська <br>
31   <input type="checkbox" name="lan" value=300> французька <br>
32   <input type="checkbox" name="lan" value=400> німецька <br>
33   <input type="checkbox" name="lan" value=500> китайська <br>
34   <input type="checkbox" name="lan" value=600> японська <br> <hr>
35   <input type="text" name="output1" size=10>
36   <input type="button" value = Винагорода onClick="grant()"> <hr>
37   <input type="reset" value="Відмінити">
38 </form> <hr>
39 </body>
40 </html>
```

Веб-сторінка матиме вигляд:

Включіть в анкетування українську мову, а також кількість балів – 1000.

Анкета для перекладачів

Вкажіть ті мови, якими ви володієте досконало:

- ☒ російська
- ☐ англійська
- ☒ французька
- ☐ німецька
- ☐ китайська
- ☒ японська

Завдання 3. Анкета

Створіть форму для соціальної мережі Facebook.

Закрийте всі відкриті вікна.



Повідомте вчителя про завершення роботи.

Контрольні питання:

1. Що таке форма в HTML-документі ?
2. В яких випадках використовуються форми ?
3. Скільки форм можна розмістити на одній сторінці ?
4. Чи можуть форми бути вкладеними ?
5. Який тег використовують для задання форми ?
6. Назвіть відомі вам атрибути тега форми.
7. Перерахуйте відомі вам елементи управління, які можуть створювати форму.
8. Який тег використовується для створення на сторінці будь-якого елемента ?
9. Для чого елементу присвоюється ім'я ? Чи можливий опис і використання елемента без нього ?
10. Які елементи управління відносяться до текстових полів ? Перерахуйте їх назви.
11. Якими атрибутами можна керувати параметрами текстового поля ?
12. В яких випадках використовуються елементи-перемикачі ?
13. Вкажіть синтаксис опису перемикачів в веб-документах ?
14. Які типи кнопок використовують в формах ? Які при цьому значення приймає атрибут type ?
15. Для чого в формі потрібні прапорці ? Які параметри має прапорець ? Вкажіть синтаксис опису даного елемента.
16. Чим відрізняються такі елементи як прапорець і перемикач ?
17. Для чого в формі використовують об'єднання елементів у групи ? Які теги при цьому застосовують ?
18. Поясніть структуру веб-документа, що описує створення групи елементів управління.